**Пресс-релиз**

Крупнейший Хакатон игровых решений для бизнеса в Москве

Приглашаем вас присоединиться к яркому событию: 5-7 июля 2019 в Smart-библиотеке по адресу, ул. Крылатские холмы, 34, состоится 4-й Международный Хакатон по разработке игровых решений для бизнеса «Business Game Clash». За 72 часа участники создадут прототипы игровых решений бизнес-задач для крупнейших корпораций России для презентации Жюри и Заказчикам.

Призовой фонд более 500 000 рублей.

В этом масштабном конкурсе примут участие: индивидуальные разработчики, сборные и корпоративные команды, опытные игротехники и начинающие энтузиасты. Всего – более 150 человек из России, Казахстана, Израиля и США.

В рамках мероприятия участники Хакатона смогут не только получить реальный заказ и ценные призы, продемонстрировать и отработать свои игротехнические навыки в сложных условиях, но и поучаствуют в бесплатных мастер-классах от ведущих экспертов в области геймификации, геймдизайна и разработки бизнес-симуляций.

Специальные гости Хакатона: Михаил Молоканов и Марк Кукушкин.

Для представителей корпораций – это отличная возможность получить уникальные игровые решения для маркетинга, оценки, обучения и развития персонала, выбрать самые сильные из них и реализовать у себя.

Для Партнеров участие в Хакатоне – качественное решение для продвижения бренда в понятной целевой аудитории.

Цель Хакатона – повышение качества игровых решений и развитие игротехнических технологий в России. Соревнование проводится по следующим направлениям: деловые игры, бизнес-симуляции, геймификация, игровые чат-боты, бизнес-квесты и VR-решения.

В предыдущих Хакатонах «Business Game Clash» приняло участие уже более 500 человек, заказы предоставили компании: корпоративный университет РЖД, академия Ростеха, академия Росатома, Бизнес-кластер «Дело», First Gull, PM EXPERT и другие.

По всем вопросам: inkonus@inkonus.com +7 495 7697378

Регистрация на сайте: <https://www.xakaton.club>

Подписаться на страницу, чтобы не пропустить новости: <https://www.facebook.com/xakaton>